

Ydris Benmansour

Né le
06/08/1992



INFOS

M'étant reconverti, je suis en **alternance** depuis deux ans au CNAM-ENJMIN (licence programmation gameplay) et en entreprise.

Je cherche activement un **apprentissage** pour **7 mois** dans la programmation de jeux vidéo. Je suis **tout le temps en entreprise** sauf le vendredi !

RÉALISATIONS

Dans l'objectif de me former, j'ai réalisé de nombreux **jeux vidéo** jouables. Je vous invite à consulter mon portfolio :



kayrosgames.fr

CONTACT



06 41 94 11 25



ydrisbenmansour@yahoo.fr



[Ydris Benmansour](#)



81a passage des Alouettes
59000 LILLE



[GitHub](#)



Kaïros
[ybdernims](#)

GameDev

En recherche d'un contrat d'apprentissage
(7 mois, jusqu'au 05/09/2025)

COMPÉTENCES PRINCIPALES

Langages :



Framework / Moteur :



COMPÉTENCES SECONDAIRES

Informatique :



Transverse :



PARCOURS ET EXPÉRIENCES

2010-2011

Polytechnique
Montréal

2011-2013

Restauration, stages et
de nombreux extras

2012-2018

Études de Philosophie
et activités humanitaires

2017-2018

Éthique clinique
et biomédicale

2021-20XX - Développeur de jeux vidéo



du 09/2022 au 02/2023
Gameplay Programmer & Game Designer chez
Nereid Games



du 06/2023 au 11/2024
Gameplay Programmer, QA tester et Narrative
Designer chez Studio Black Flag

2015-2021

Meneur de troupe de
théâtre, comédien, auteur
et metteur en scène

DIPLÔMES ET CERTIFICATIONS



2010 - BAC S



2012 - MAN
Hôtellerie-Restauration
(⇔ Bac Pro)



2018 - Licence
et Master de
Philosophie



2022 - Certification
Développeur de
Jeux Vidéo
(Gaming Campus)

INTÉRÊTS

Jeux vidéo

- Couch/Party games
- Survival sandbox
- Co-op/Social games

La table

- Préparer des dingueries
- Manger, découvrir

Sport

- Football
- Course
- Musculation

Fiction

- Théâtre / Cinéma
- SF / Heroic fantasy
- Romans historiques
- Jeux vidéo / Role Play
- Chansons

Sciences

- Sciences humaines
- Vulgarisation physique

Poésie

- Lire
- Écrire

Musique

- Écrire
- Guitare
- Chant

APPREND EN PLUS



GODOT
Game engine



Blender



**A VÉCU À TRAVERS
LE MONDE**

